



# ZASKAKUJĄCE FAKTY O ŚWIECIE

Od zarania dziejów my, ludzie, staramy się przekształcać otaczający nas świat w coś nieco bardziej logicznego. Kiedyś Ziemia miała być płaska, a kiedy się okazało, że tak nie jest – to przynajmniej dokładnie okrągła. Niebiosa i reszta miały wirować wokół Ziemi, a jeśli nie – to mieć przynajmniej na tyle przyzwoitości, aby obracać się wokół Słońca. Kiedy Konwent Narodowy w rewolucyjnej Francji wprowadził nowy kalendarz, w którym miesiące były podzielone nie na tygodnie, a na dekady, Ziemia grzecznie odmówiła zmiany szybkości obrotów. No i, rzecz prosta, kiedy Izba Reprezentantów stanu Indiana przegłosowała w 1897 roku projekt ustawy, która raz na zawsze ustalała wartość liczby  $\pi$  na 3,2, to żadne szanujące się koło nie zgodziło się na dopasowanie swojego obwodu do tej decyzji. Nawet w Indianie. Rzecz jasna taka interpretacja znacząco ułatwiłaby rozwiązanie problemu kwadratury koła, ale Matka Natura nigdy nie miała ochoty grać według naszych zasad.

Każdy, kto zajmuje się pisaniem oprogramowania, spotyka się z tym samym problemem: staramy się przekształcić nasz świat w coś bardziej logicznego, łatwiejszego do obliczenia i ujęcia w schematy albo przynajmniej łatwiejszego do uzasadnienia. Niestety, wtedy zaczyna działać rzeczywistość – i zwykle robi to z gracją słonia, który właśnie zauważył w sąsiedztwie nowy skład porcelany.